



Elenco materiale kit "Specchi"

- a) 1 fascicolo per gli insegnanti
- b) 1 CD-rom contenente: le schede per l'attività di laboratorio, le cartelle per il gioco della tombola e le cartelle con "soluzioni", diverse immagini
- c) 7 cartelloni, dei quali 5 di dimensioni 50×70, verticali, e 2 di dimensioni 60×40, orizzontali; 5 poster formato A4 con le indicazioni fotografiche; 5 cartellini
- d) 1 specchio, dotato di una fessura sotto la quale infilare apposite mattonelle
- e) 7 mattonelle da usare con lo specchio di cui al punto d
- f) 1 "Mandala*" in legno
- g) 7 figure "doppie" che si possono disporre nell'oggetto di cui al punto f
- h) 1 camera di specchi quadrata grande, con una fessura attraverso la quale si possono inserire dei disegni
- i) 7 mattonelle da inserire nell'oggetto di cui al punto h
- j) 1 camera di specchi quadrata piccola
- k) 2 timbri a rullo
- l) 22 mattonelle di plastica da utilizzare con gli specchi
- m) 5 set di specchi incidenti per le attività laboratoriali;
- n) 5 specchi singoli per le attività laboratoriali;
- o) 6 cartelle della tombola, 6 specchietti, alcuni cartellini per estrazione e fagioli per il gioco della tombola
- p) 5 mattonelle con ambi grammi**

*"Mandala" - cerchio sacro del buddhismo, che, in rapporto al quadrato, simboleggia la relazione tra microcosmo e macrocosmo (o fra terra e cielo), l'interezza dell'universo. Qui indica una piattaforma in legno di sezione circolare con un incavo a sezione quadrata.

**Ambigramma - è una forma grafica nella quale si riconoscono delle lettere e/o dei numeri e che può essere letto in almeno due diverse maniere attraverso rotazioni, o riflessioni della forma grafica stessa.



Istruzioni per l'uso del rullo

il rullo è fornito di un timbro circolare auto-inchiostante; il nastro di gomma si tinge a contatto con una gommapiuma contenuta in una sede ubicata nel manico: per permettere questo contatto, occorre estrarre con delicatezza lo sportellino di plastica nero (vedi foto 1) e successivamente portare in avanti la levetta rossa posta nelle vicinanze dello sportellino nero (vedi foto 1 e 2).



Foto 1



Foto 2

Al fine di non far seccare la gommapiuma, è necessario dopo l'uso rimettere lo sportellino del rullo nella posizione di partenza.

Attenzione – Per inchiostrare il timbro si può usare esclusivamente un tipo di inchiostro specifico, **NON** utilizzare inchiostro comune.